



## Social Handy

Devenir autonome et interagir avec les autres



Relations sociales



Quotidien



Communication

«Excellente application pour travailler les relations du quotidien. Le fait de pouvoir personnaliser les situations avec ses propres photos permet à l'utilisateur d'appréhender les exercices d'une meilleure façon.» *Sofian M - Mai 2014 - vu sur Applications-Autisme*

En grandissant, l'enfant devient autonome dans la vie de tous les jours (dans le bus, à l'école, au centre de loisirs... et même à la maison !)

Avec ses quizz ludiques, Social Handy™ lui donne des outils pour mieux appréhender les situations de tous les jours. Grâce aux images et aux consignes sonores, il découvre par lui-même comment prendre le métro, ou comment bien se tenir à table !

Créez et adaptez vos quizz à l'infini en fonction de son niveau et de son univers! En prenant des photos de son environnement direct, vous pourrez améliorer sa compréhension et lui donner des repères concrets pour le guider.

Partenaire de validation:



Une fois le jeu lancé, des situations illustrées et des consignes écrites et orales pour que l'enfant puisse jouer en autonomie.

## Plus de 25 situations déjà intégrées

Toutes les situations on été pensées par des professionnels du milieu médico-social !



Pour apprendre comment réagir au quotidien



Pour appréhender les règles à table



Pour se familiariser avec la prise du métro

Adaptez la difficulté et le nombre de réponses possibles.

Choisissez une situation à travailler ou laissez-vous guider par le mode aléatoire.



Sélectionnez un niveau : selon le niveau, 2,3 ou 4 possibilités de réponse.

## Ajoutez vos propres situations de travail



Un espace est réservé à l'accompagnant afin que vous puissiez créer, supprimer ou modifier des situations.

Ajoutez vos photos et votre voix directement depuis votre tablette.

## Analysez la progression

Chaque jour, consultez le score et le temps passé sur l'application.

Évaluez l'usage de Social Handy™ avec le temps total passé sur l'application et sur chacun des niveaux.

